

# 2023-2029年全球与中国人机交互市场调查与投资 前景报告

报告大纲

共研网

[www.gonyn.com](http://www.gonyn.com)

## 一、报告简介

官网地址：<https://www.gonyn.com/report/1488317.html>

报告价格：电子版: 15000元 纸介版：15000元 电子和纸介版: 15500元

订购电话: 010-69365838 / 400-700-9228

电子邮箱: kefu@gonyn.com

联系人: 李经理

## 二、报告目录及图表目录

在经济全球化以及互联网快速发展的大趋势下，全球市场需求在不断释放，随着云计算、大数据、人工智能等新兴数字技术广泛运用于行业生产及销售领域，行业有望迎来新的发展契机。

2022年全球人机交互市场规模大约为 亿元（人民币），预计2029年将达到 亿元，2023-2029期间年复合增长率（CAGR）为%。未来几年，本行业具有很大不确定性，本文的2023-2029年的预测数据是基于过去几年的历史发展、行业观点、以及本文分析师观点，综合给出的预测。

2022年中国占全球市场份额为 %，美国为 %，预计未来六年中国市场复合增长率为 %，并在2029年规模达到 百万美元，同期美国市场CAGR预计大约为 %。未来几年，亚太地区的重要市场地位将更加凸显，除中国外，日本、韩国、印度和东南亚地区，也将扮演重要角色。此外，未来六年，预计德国将继续维持其在欧洲的领先地位，2023-2029年CAGR将大约为 %。

目前全球市场，主要由 和 地区厂商主导，全球人机交互头部厂商主要包括Eyeware、Osaro、Wispr AI、Furhat Robotics和Teradata等，前三大厂商占有全球大约 %的市场份额。

本报告研究“十三五”期间全球及中国市场人机交互的发展现状，以及“十四五”期间行业发展预测。重点分析全球主要地区人机交互的市场规模，历史数据2018-2022年，预测数据2023-2029年。

本文同时着重分析人机交互行业竞争格局，包括全球市场主要企业中国本土市场主要企业竞争格局，重点分析全球主要企业近三年人机交互的收入和市场份额。

此外针对人机交互行业产品分类、应用、行业政策、行业发展有利因素、不利因素和进入壁垒也做了详细分析。

全球及国内主要企业包括：

Eyeware

Osaro

Wispr AI

Furhat Robotics

Teradata

Realeyes

Datagen

NICE Systems

Trifacta

Tulip Interfaces

按照不同产品类型，包括如下几个类别：

硬件

软件

计算机人工智能

按照不同应用，主要包括如下几个方面：

辅助功能

未经训练的用户

商业

工业

其他

本文包含的主要地区和国家：

北美（美国和加拿大）

欧洲（德国、英国、法国、意大利和其他欧洲国家）

亚太（中国、日本、韩国、中国台湾地区、东南亚、印度等）

拉美（墨西哥和巴西等）

中东及非洲地区

本文正文共9章，各章节主要内容如下：

第1章：报告统计范围、产品细分、下游应用领域，以及行业发展总体概况、有利和不利因素、进入壁垒等；

第2章：全球市场总体规模、中国地区总体规模，包括主要地区人机交互总体规模及市场份额等；

第3章：行业竞争格局分析，包括全球市场企业人机交互收入排名及市场份额、中国市场企业人机交互收入排名和份额等；

第4章：全球市场不同产品类型人机交互总体规模及份额等；

第5章：全球市场不同应用人机交互总体规模及份额等；

第6章：行业发展机遇与风险分析；

第7章：行业供应链分析，包括产业链、主要原料供应情况、下游应用情况、行业采购模式、生产模式、销售模式及销售渠道等；

第8章：全球市场人机交互主要企业基本情况介绍，包括公司简介、人机交互产品介绍、人机交互收入及公司最新动态等；

第9章：报告结论。

报告目录：

1 人机交互市场概述

1.1 产品定义及统计范围

1.2 按照不同产品类型，人机交互主要可以分为如下几个类别

### 1.2.1 不同产品类型人机交互增长趋势2018 VS 2022 VS 2029

### 1.2.2 硬件

### 1.2.3 软件

### 1.2.4 计算机人工智能

## 1.3 从不同应用，人机交互主要包括如下几个方面

### 1.3.1 不同应用人机交互增长趋势2018 VS 2022 VS 2029

### 1.3.2 辅助功能

### 1.3.3 未经训练的用户

### 1.3.4 商业

### 1.3.5 工业

### 1.3.6 其他

## 1.4 行业发展现状分析

### 1.4.1 十四五期间人机交互行业发展总体概况

### 1.4.2 人机交互行业发展主要特点

### 1.4.3 进入行业壁垒

### 1.4.4 发展趋势及建议

## 2 行业发展现状及“十四五”前景预测

### 2.1 全球人机交互行业规模及预测分析

#### 2.1.1 全球市场人机交互总体规模（2018-2029）

#### 2.1.2 中国市场人机交互总体规模（2018-2029）

#### 2.1.3 中国市场人机交互总规模占全球比重（2018-2029）

### 2.2 全球主要地区人机交互市场规模分析（2018 VS 2022 VS 2029）

#### 2.2.1 北美（美国和加拿大）

#### 2.2.2 欧洲（德国、英国、法国和意大利等国家）

#### 2.2.3 亚太主要国家/地区（中国、日本、韩国、中国台湾、印度和东南亚）

#### 2.2.4 拉美主要国家（墨西哥和巴西等）

#### 2.2.5 中东及非洲地区

## 3 行业竞争格局

### 3.1 全球市场竞争格局分析

#### 3.1.1 全球市场主要企业人机交互收入分析（2018-2023）

#### 3.1.2 人机交互行业集中度分析：2022年全球Top 5厂商市场份额

#### 3.1.3 全球人机交互市场份额

#### 3.1.4 全球主要企业总部、人机交互市场分布及商业化日期

#### 3.1.5 全球主要企业人机交互产品类型及应用

#### 3.1.6 全球行业并购及投资情况分析

## 3.2 中国市场竞争格局

### 3.2.1 中国本土主要企业人机交互收入分析（2018-2023）

### 3.2.2 中国市场人机交互销售情况分析

## 3.3 人机交互中国企业SWOT分析

## 4 不同产品类型人机交互分析

### 4.1 全球市场不同产品类型人机交互总体规模

#### 4.1.1 全球市场不同产品类型人机交互总体规模（2018-2023）

#### 4.1.2 全球市场不同产品类型人机交互总体规模预测（2024-2029）

### 4.2 中国市场不同产品类型人机交互总体规模

#### 4.2.1 中国市场不同产品类型人机交互总体规模（2018-2023）

#### 4.2.2 中国市场不同产品类型人机交互总体规模预测（2024-2029）

## 5 不同应用人机交互分析

### 5.1 全球市场不同应用人机交互总体规模

#### 5.1.1 全球市场不同应用人机交互总体规模（2018-2023）

#### 5.1.2 全球市场不同应用人机交互总体规模预测（2024-2029）

### 5.2 中国市场不同应用人机交互总体规模

#### 5.2.1 中国市场不同应用人机交互总体规模（2018-2023）

#### 5.2.2 中国市场不同应用人机交互总体规模预测（2024-2029）

## 6 行业发展机遇和风险分析

### 6.1 人机交互行业发展机遇及主要驱动因素

### 6.2 人机交互行业发展面临的风险

### 6.3 人机交互行业政策分析

## 7 行业供应链分析

### 7.1 人机交互行业产业链简介

#### 7.1.1 人机交互产业链

#### 7.1.2 人机交互行业供应链分析

#### 7.1.3 人机交互主要原材料及其供应商

#### 7.1.4 人机交互行业主要下游客户

### 7.2 人机交互行业采购模式

### 7.3 人机交互行业开发/生产模式

### 7.4 人机交互行业销售模式

## 8 全球市场主要人机交互企业简介

### 8.1 Eyeware

#### 8.1.1 Eyeware基本信息、人机交互市场分布、总部及行业地位

#### 8.1.2 Eyeware公司简介及主要业务

8.1.3 Eyeware 人机交互产品规格、参数及市场应用

8.1.4 Eyeware 人机交互收入及毛利率（2018-2023）

8.1.5 Eyeware企业最新动态

8.2 Osaro

8.2.1 Osaro基本信息、人机交互市场分布、总部及行业地位

8.2.2 Osaro公司简介及主要业务

8.2.3 Osaro 人机交互产品规格、参数及市场应用

8.2.4 Osaro 人机交互收入及毛利率（2018-2023）

8.2.5 Osaro企业最新动态

8.3 Wispr AI

8.3.1 Wispr AI基本信息、人机交互市场分布、总部及行业地位

8.3.2 Wispr AI公司简介及主要业务

8.3.3 Wispr AI 人机交互产品规格、参数及市场应用

8.3.4 Wispr AI 人机交互收入及毛利率（2018-2023）

8.3.5 Wispr AI企业最新动态

8.4 Furhat Robotics

8.4.1 Furhat Robotics基本信息、人机交互市场分布、总部及行业地位

8.4.2 Furhat Robotics公司简介及主要业务

8.4.3 Furhat Robotics 人机交互产品规格、参数及市场应用

8.4.4 Furhat Robotics 人机交互收入及毛利率（2018-2023）

8.4.5 Furhat Robotics企业最新动态

8.5 Teradata

8.5.1 Teradata基本信息、人机交互市场分布、总部及行业地位

8.5.2 Teradata公司简介及主要业务

8.5.3 Teradata 人机交互产品规格、参数及市场应用

8.5.4 Teradata 人机交互收入及毛利率（2018-2023）

8.5.5 Teradata企业最新动态

8.6 Realeyes

8.6.1 Realeyes基本信息、人机交互市场分布、总部及行业地位

8.6.2 Realeyes公司简介及主要业务

8.6.3 Realeyes 人机交互产品规格、参数及市场应用

8.6.4 Realeyes 人机交互收入及毛利率（2018-2023）

8.6.5 Realeyes企业最新动态

8.7 Datagen

8.7.1 Datagen基本信息、人机交互市场分布、总部及行业地位

## 8.7.2 Datagen公司简介及主要业务

### 8.7.3 Datagen 人机交互产品规格、参数及市场应用

### 8.7.4 Datagen 人机交互收入及毛利率（2018-2023）

### 8.7.5 Datagen企业最新动态

## 8.8 NICE Systems

### 8.8.1 NICE Systems基本信息、人机交互市场分布、总部及行业地位

### 8.8.2 NICE Systems公司简介及主要业务

### 8.8.3 NICE Systems 人机交互产品规格、参数及市场应用

### 8.8.4 NICE Systems 人机交互收入及毛利率（2018-2023）

### 8.8.5 NICE Systems企业最新动态

## 8.9 Trifacta

### 8.9.1 Trifacta基本信息、人机交互市场分布、总部及行业地位

### 8.9.2 Trifacta公司简介及主要业务

### 8.9.3 Trifacta 人机交互产品规格、参数及市场应用

### 8.9.4 Trifacta 人机交互收入及毛利率（2018-2023）

### 8.9.5 Trifacta企业最新动态

## 8.10 Tulip Interfaces

### 8.10.1 Tulip Interfaces基本信息、人机交互市场分布、总部及行业地位

### 8.10.2 Tulip Interfaces公司简介及主要业务

### 8.10.3 Tulip Interfaces 人机交互产品规格、参数及市场应用

### 8.10.4 Tulip Interfaces 人机交互收入及毛利率（2018-2023）

### 8.10.5 Tulip Interfaces企业最新动态

## 9 研究成果及结论

详细请访问：<https://www.gonyn.com/report/1488317.html>